

En **Coppel** tu educación es nuestra prioridad y por ello, haremos un esfuerzo diario para que de manera continua tengas acceso a contenidos de **alta calidad académica** y con ello, logres un desarrollo personal, familiar y laboral constante.

Como parte de este propósito **COPPEL**, por medio de la **UNIVERSIDAD CORPORATIVA COPPEL**, ha decidido iniciar la **Ingeniería en Desarrollo de Software (IDS)**, un programa académico al interior de la empresa, que tiene como propósito ofrecer estudios de licenciatura virtual a colaboradores de **COPPEL**, fomentando al mismo tiempo la cultura y la educación en valores; a través de la **UNIVERSIDAD MÉXICO INTERNACIONAL**, Institución de Educación Superior con **Reconocimiento de Validez Oficial de Estudios (RVOE) por la Secretaría de Educación Pública**.

UNIVERSIDAD CORPORATIVA COPPEL te felicita por haber tomado la decisión de iniciar tus estudios profesionales y así, iniciar un camino de desarrollo para ti y tu familia.

Bienvenidos a la INGENIERÍA EN DESARROLLO DE SOFTWARE... Bienvenidos a tu curso de Inducción.

Iniciaremos con el **PRIMER PASO**.

Encender tu computadora, laptop o cualquier dispositivo electrónico que tenga acceso a internet como tabletas o celulares.

Primero deberás buscar en tu computadora el botón de encendido que tiene el siguiente símbolo:



SEGUNDO PASO. Una vez encendido tu equipo, tienes que buscar un navegador, mismo que podrás encontrar en tu computadora bajo alguno de los siguientes símbolos:



Mozilla Firefox



Google Chrome



Safari



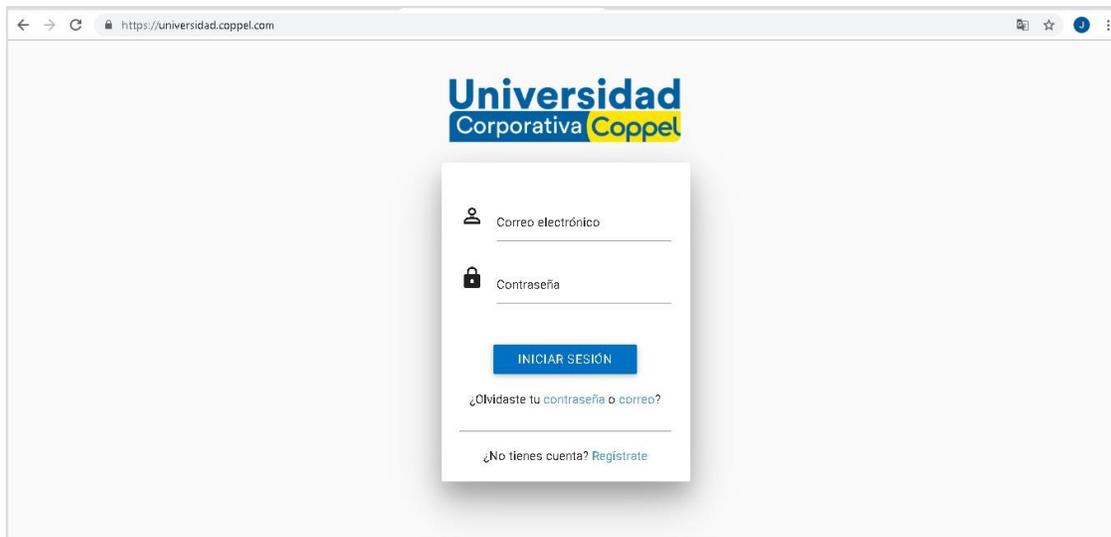
Opera

Manual de Inducción

El **TERCER PASO** es acceder a la plataforma de la Ingeniería, para lo cual tendrás 2 opciones

Al teclear desde tu navegador en la parte superior <http://umi.edu.mx/coppel/IDS/>, esta te llevará directamente la plataforma de la Ingeniería.

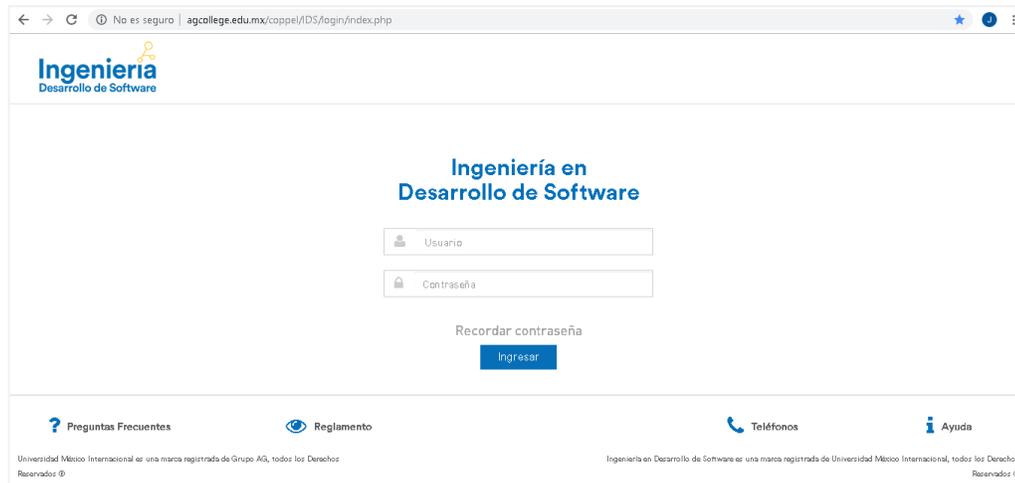
Otra forma de acceso es por medio de los Programas Académicos de la Universidad Corporativa Coppel, tanto en el sistema interno de Coppel (intranet), como en cualquier dispositivo y navegador, para ello deberás teclear: <https://universidad.coppel.com/> y podrás ingresar con tu usuario, el cual es tu número de empleado y una contraseña que previamente diseñaste.



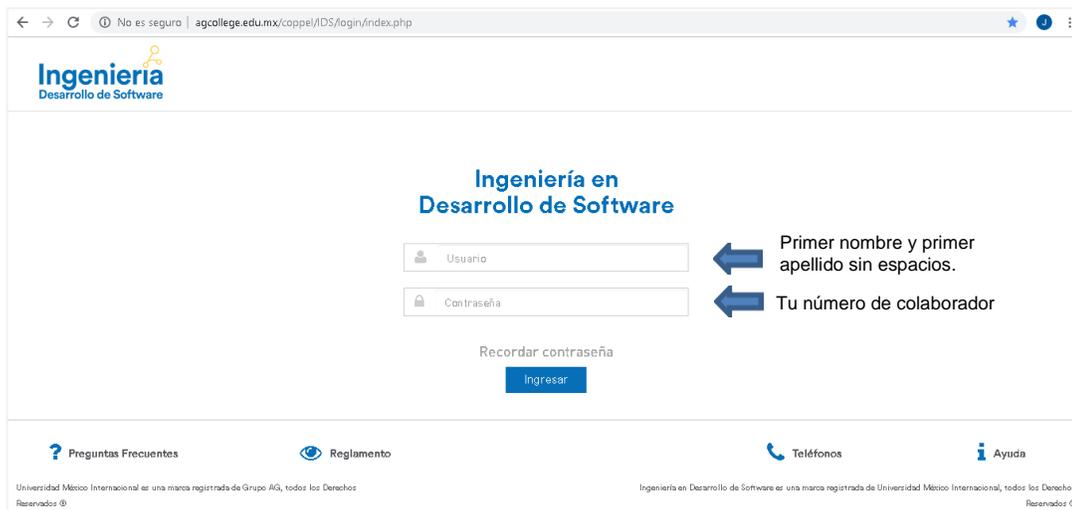
Dentro de la plataforma de la Universidad Corporativa Coppel te dirigirás al menú de opciones, donde seleccionarás **Programas Académicos**, para después dar clic en **Ingeniería en Desarrollo de Software**.



Una vez que hayas ingresado a la plataforma de la IDS, se mostrará la siguiente pantalla de inicio:



CUARTO PASO. El siguiente paso es ingresar tus datos en la plataforma de estudio, en donde escribirás tu nombre de usuario y contraseña que han sido asignados para ti y que el personal del Centro de Atención y Servicio a Alumnos de la Ingeniería en Desarrollo de Software te harán saber. Tu nombre de usuario será tu primer nombre y tu primer apellido sin espacios y con minúsculas, y la contraseña será tu número de colaborador.



Una vez tecleados tu usuario y contraseña, oprime el botón ingresar y estarás ubicado en la página donde iniciarás tu ingeniería.



QUINTO PASO. En tu primer acceso a la plataforma de la Ingeniería, se mostrará un mensaje de Bienvenida en el que se te pedirá leer y aceptar el Reglamento Interno y Normas de Control Escolar, así como la confirmación del cobro de tu inscripción anual.



Alumno: ana verdugo (Salir)

Ingeniería
Desarrollo de Software

Plan de estudios Materias activas Calificaciones Calendario

Ingeniería
Desarrollo de Software

Estimado(a) alumno(a):

Bienvenido(a) a Ingeniería en Desarrollo de Software, te deseamos mucho éxito en tus estudios.

Antes de iniciar el cursamiento de tus materias deberás seguir dos sencillos pasos:

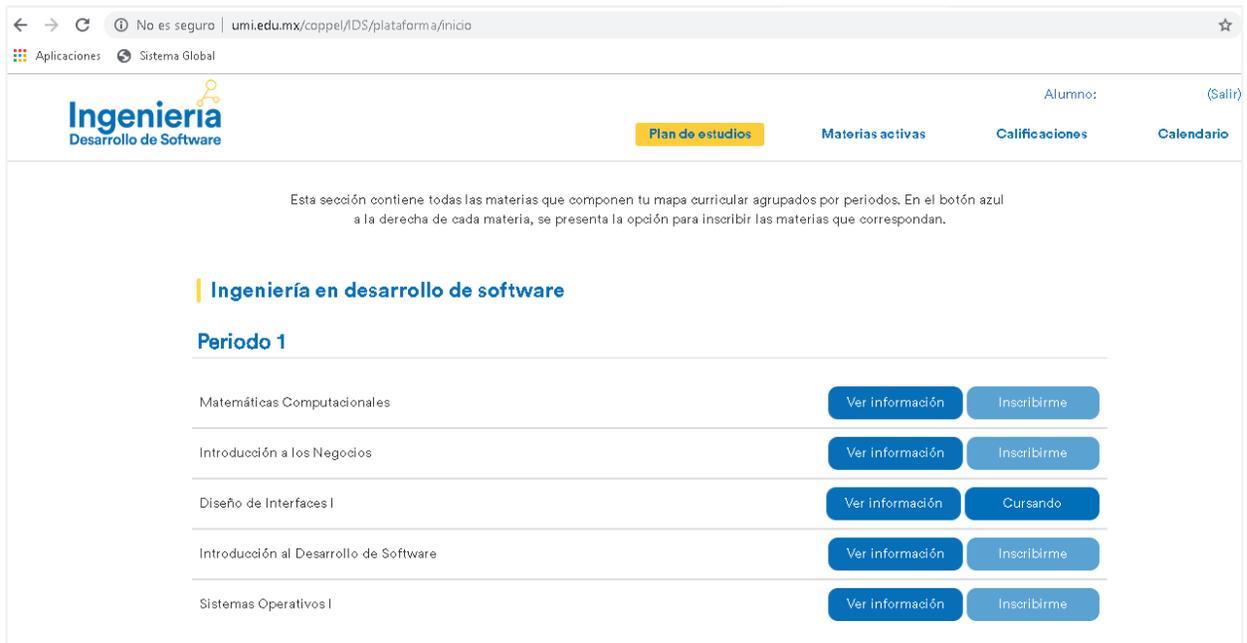
1. Leer y aceptar de conformidad el Reglamento Interno y Normas de Control Escolar, el cual puedes leer haciendo clic aquí.
2. Aceptar el cobro de tu inscripción anual con cargo a tu nómina, el cual se desglosa de la siguiente manera:

Costo de Inscripción anual	-50% apoyo Coppel	= Costo de Inscripción anual para el Colaborador	= Costo de Inscripción anual para graduados de Prepa Coppel
\$500	- \$ 250	= \$ 250	= \$ 125

Felicidades, has dado un gran paso en tu desarrollo profesional y personal.

Acepto que he leído y acepto el Reglamento Interno y Normas de Control Escolar.

Una vez confirmados estos conceptos, estarás dentro de la vista de la plataforma, la cual está organizada de forma sencilla e intuitiva:



Alumno: (Salir)

Ingeniería
Desarrollo de Software

Plan de estudios Materias activas Calificaciones Calendario

Esta sección contiene todas las materias que componen tu mapa curricular agrupados por periodos. En el botón azul a la derecha de cada materia, se presenta la opción para inscribir las materias que correspondan.

Ingeniería en desarrollo de software

Periodo 1

Matemáticas Computacionales	Ver información	Inscribirme
Introducción a los Negocios	Ver información	Inscribirme
Diseño de Interfaces I	Ver información	Cursando
Introducción al Desarrollo de Software	Ver información	Inscribirme
Sistemas Operativos I	Ver información	Inscribirme

Plan de estudios: lugar donde se enlistan todas las materias del mapa curricular agrupadas por períodos.

Materias activas: materias que actualmente tienes cargadas y que estás estudiando en este momento.

Calificaciones: sección donde se concentrará el avance y calificaciones de las asignaturas cursadas.

Calendario: sección donde se muestra la organización de las principales fechas del programa de estudio de tu Ingeniería en Desarrollo de Software.

Biblioteca virtual: espacio que te brindará la oportunidad de consultar una gran variedad de títulos al entrar a la Biblioteca Pearson, considerada una de las más grandes de Latinoamérica y si es de tu interés también la podrán consultar los miembros de tu familia, ya que tiene disponibles libros digitales para todos los niveles educativos. Para tener acceso, deberás dar doble clic en el botón **<Biblioteca virtual>** se mostrará un mensaje que contienen el correo y contraseña que deberás colocar dentro de la plataforma de la biblioteca, al dar doble clic en el botón **<Acceder a la Biblioteca Virtual>**.

Videos y lecturas de interés: espacio que te permitirá complementar tu aprendizaje del contenido académico a través de videos.

Preguntas frecuentes: listado de las principales dudas/preguntas con su respuesta sobre documentación, cursamiento, calificaciones y costos de servicios escolares.

Teléfonos: números de contacto sin costo 01-800 donde con gusto todo el equipo de asesores de la Universidad México Internacional puede apoyarte durante tu cursamiento. Los números son 01-800-849-70-56 y 01-80 890- 9919.

Ayuda: espacio que te permitirá solicitar ayuda con un asesor, o bien, una tutoría con tu profesor de materia.

Calidad del Servicio: espacio en donde se encuentra el correo electrónico, número de contacto y horario de atención.

Antes de dar el siguiente paso, te invitamos a ver el Video de Bienvenida, el cual te muestra una introducción a la carrera de Ingeniería en Desarrollo de Software.

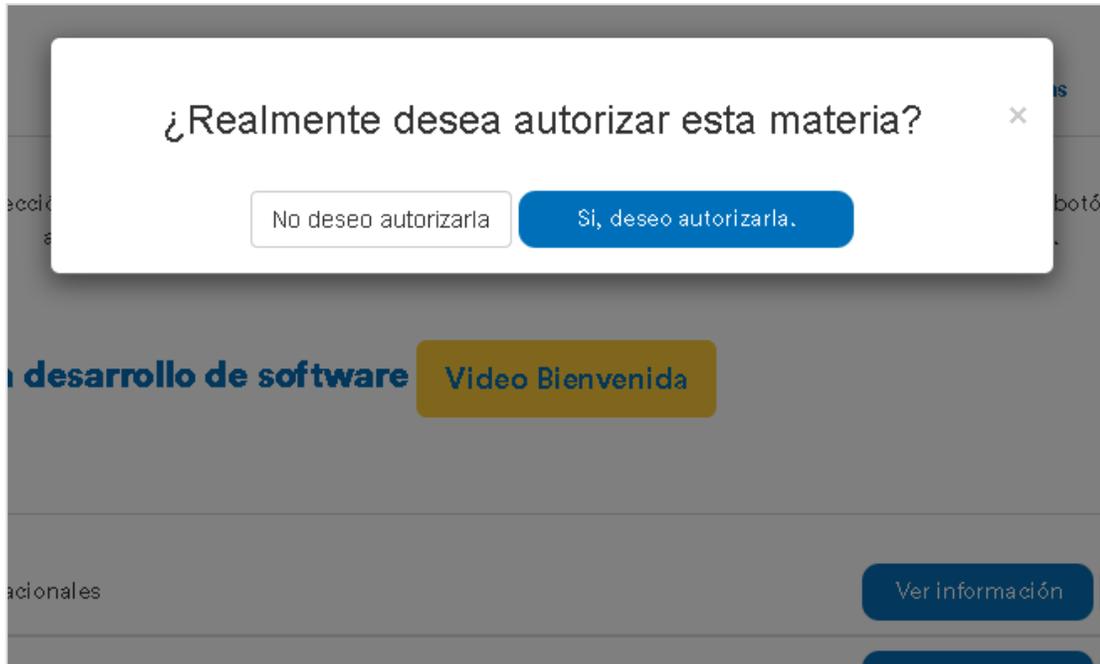
The screenshot shows the 'Plan de estudios' page for 'Ingeniería en desarrollo de software'. At the top, there are navigation tabs: 'Plan de estudios' (highlighted), 'Materias activas', 'Calificaciones', and 'Calendario'. The user's name 'Alumno: (Salir)' is visible in the top right. A blue arrow points to a yellow button labeled 'Video Bienvenida'. Below this, the page is organized into 'Periodo 1' and 'Periodo 2'. Under 'Periodo 1', there is a table of subjects with corresponding action buttons:

Subject	Ver información	Action
Matemáticas Computacionales	Ver información	Inscribirme
Introducción a los Negocios	Ver información	Cursando
Diseño de Interfaces I	Ver información	Cursando
Introducción al Desarrollo de Software	Ver información	Cursando
Sistemas Operativos I	Ver información	Cursando

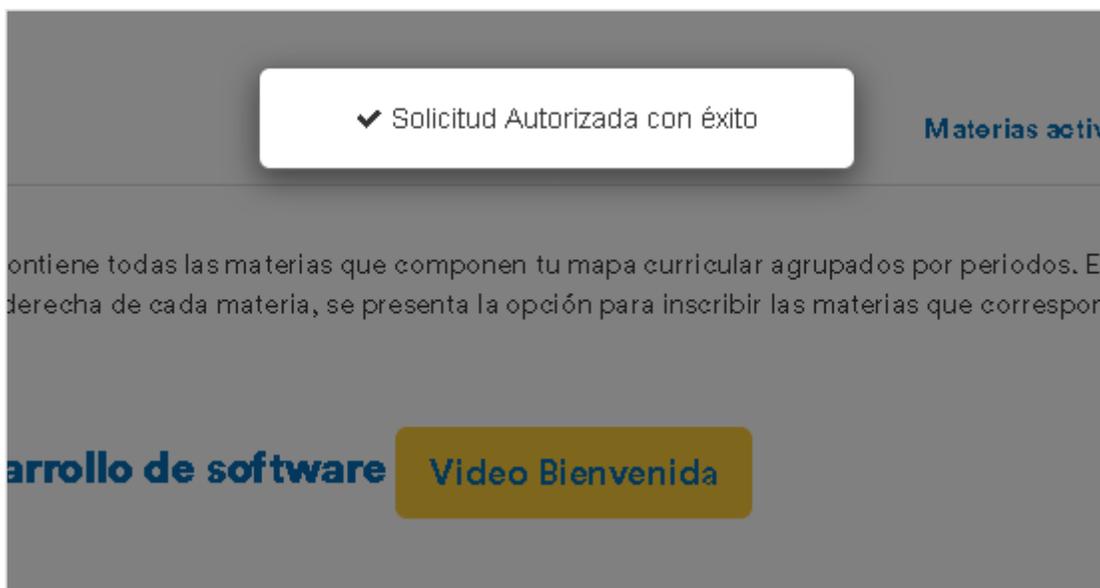
SEXTO PASO. El siguiente paso será inscribir tus materias, para ello necesitarás dirigirte a la sección **Plan de estudios** y dar clic en el botón **Por autorizar** a la petición de carga de materia enviada por un asesor.

This screenshot is similar to the previous one, but the user is 'Alumno: DIEGO GUER'. The 'Por autorizar' button is now visible for the 'Diseño de Interfaces I' subject. Below the screenshot, there is a large blue button labeled 'Por autorizar'.

Una vez que hagas clic al botón **Por autorizar**, se desplegará la pregunta si deseas autorizar la materia, donde deberás hacer clic en el botón **Si, deseo autorizarla**.



Una vez autorizada la petición de la carga de materia, aparecerá el siguiente mensaje: **Solicitud Autorizada con éxito.**



Terminado este proceso, la materia que autorizaste aparecerá en el estatus **Cursando**, como se muestra en la siguiente imagen:

The screenshot shows a user interface for a course selection system. At the top, there is a header with the text 'Ingeniería en desarrollo de software' and a yellow button labeled 'Video Bienvenida'. Below this, a section titled 'Periodo 1' lists five courses. Each course has two buttons: 'Ver información' and 'Inscribirme'. The 'Cursando' button is highlighted in a darker blue, indicating the current status of the selected course.

Ingeniería en desarrollo de software	
Matemáticas Computacionales	Ver información Inscribirme
Introducción a los Negocios	Ver información Inscribirme
Diseño de Interfaces I	Ver información Cursando
Introducción al Desarrollo de Software	Ver información Inscribirme
Sistemas Operativos I	Ver información Inscribirme

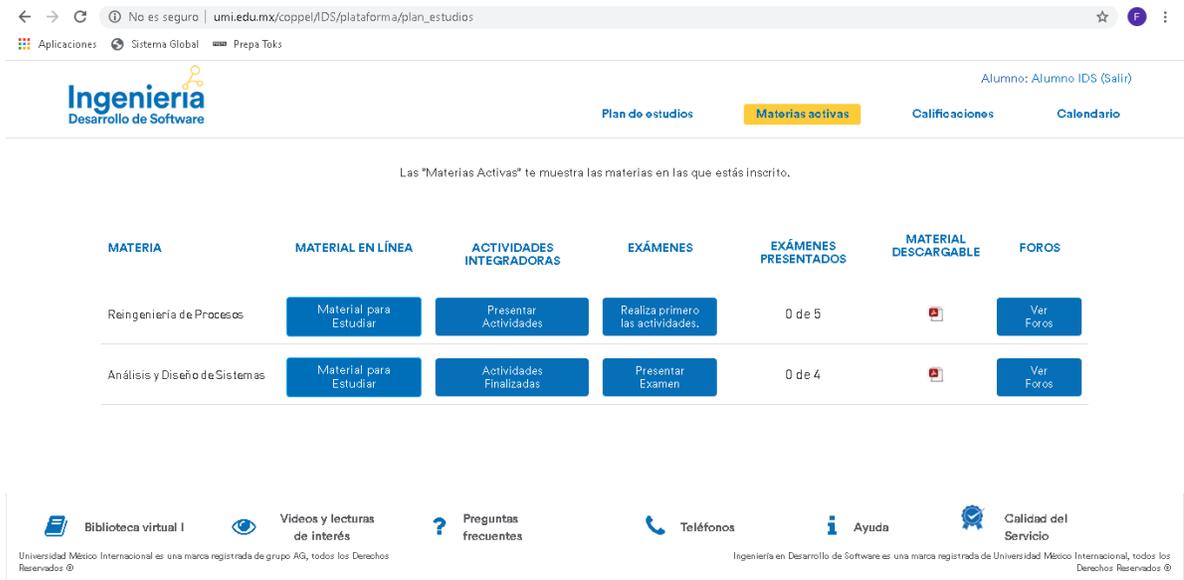
Cursando

En el primer mes de cursamiento de la Ingeniería, solo podrás autorizar el cobro de tu inscripción y cargar una materia. A partir del segundo mes en adelante, el sistema te permitirá cargar 1 o 2 materias cada mes. Para cargar la segunda materia en el mismo mes, será necesario que concluyas la primera asignatura en los tiempos establecidos por la institución (ver calendario).

Antes de iniciar con la materia, es necesario que vayas al botón **Ver Información**, que se encuentra en la sección de **Plan de estudios**, en donde encontrarás, información importante que comparte el tutor de la materia y será necesaria para tu cursamiento.

Ver información

SÉPTIMO PASO. El paso siguiente es dirigirte a la sección **Materias activas** y hacer clic en el botón **Ver material** que se encuentra del lado derecho de la materia que has seleccionado, y que te permitirá estudiar tu material directo de la página, por lo que deberás contar con conexión a internet; mientras que en el botón de **Material Descargable** podrás descargar e imprimir el material de cada unidad.



Alumno: Alumno IDS (Salir)

Plan de estudios Materias activas Calificaciones Calendario

Las "Materias Activas" te muestra las materias en las que estás inscrito.

MATERIA	MATERIAL EN LÍNEA	ACTIVIDADES INTEGRADORAS	EXÁMENES	EXÁMENES PRESENTADOS	MATERIAL DESCARGABLE	FOROS
Reingeniería de Procesos	Material para Estudiar	Presentar Actividades	Realiza primero las actividades.	0 de 5		Ver Foros
Análisis y Diseño de Sistemas	Material para Estudiar	Actividades Finalizadas	Presentar Examen	0 de 4		Ver Foros

 Biblioteca virtual I
  Videos y lecturas de interés
  Preguntas frecuentes
  Teléfonos
  Ayuda
  Calidad del Servicio

Universidad México Internacional es una marca registrada de grupo AG, todos los Derechos Reservados. © Ingeniería en Desarrollo de Software es una marca registrada de Universidad México Internacional, todos los Derechos Reservados. ©

El contenido aparecerá como se muestra en la siguiente imagen y deberás leer todo el material, haciendo clic al botón en forma de flecha que dice **SIGUIENTE**.



Es muy grato darte la bienvenida a la materia Diseño de interfaces, donde el objetivo es que conozcas los conceptos y metodologías de diseño de las interfaces para computadoras, abordando tanto los aspectos del hardware como del software.

Mi nombre es Kenia Murillo Aguilar, soy licenciada en Informática, tengo más de 10 años de experiencia en el ámbito del diseño, y seré tu tutora a lo largo de este curso.

Te invito a participar de manera entusiasta en este proceso de aprendizaje, ayudándote a que mantengas el interés en cada uno de los temas con el fin de enriquecer tu progreso al momento de desarrollar interfaces de usuario.

Clic aquí

< PREVIO SIGUIENTE >

Dentro del material y en todas las materias, se te pedirá la realización de 2 tipos de actividades: **actividades integradoras y foros de participación**, ambas dinámicas tendrás que realizarlas para presentar tu examen de cada unidad. Esto te será de gran utilidad para complementar tu aprendizaje.

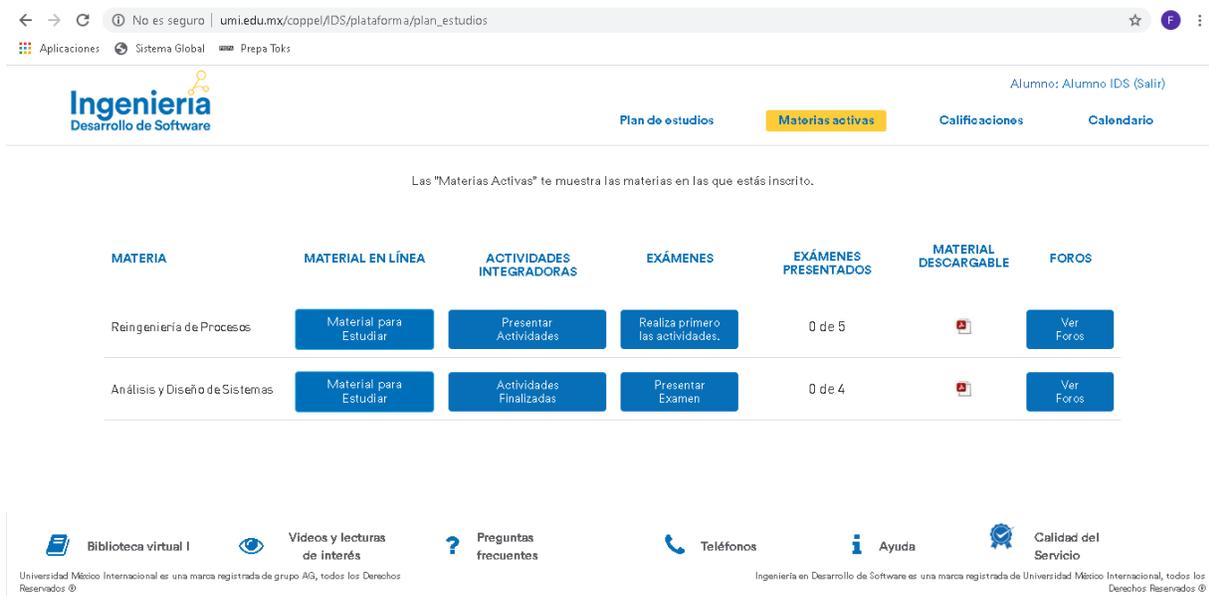
Tendrás dos formas de tener acceso tanto a las actividades integradoras como a los foros de participación:

-Directamente dentro del material, en la unidad y tema que se te solicite.

-Y en la sección **Materias activas** dando clic en los botones **Presentar Actividades** como en **Ver Foros**.

El material de estudios se divide en unidades, después de avanzar cada unidad deberás presentar el examen en el botón **Presentar examen** que se activará una vez que hayas terminado de estudiar el material de la unidad y hayas realizado la actividad integradora. Al finalizar el estudio y presentación de exámenes de todas las unidades, se activará el **examen final** de la materia.

En la última unidad de tu asignatura, se especificarán las instrucciones para el desarrollo de un proyecto final de la materia, el cual deberás enviar a tu tutor y será parte de tu calificación final.



Alumno: Alumno IDS (Salir)

Plan de estudios **Materias activas** Calificaciones Calendario

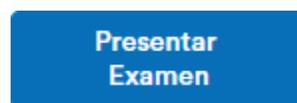
Las "Materias Activas" te muestra las materias en las que estás inscrito.

MATERIA	MATERIAL EN LÍNEA	ACTIVIDADES INTEGRADORAS	EXÁMENES	EXÁMENES PRESENTADOS	MATERIAL DESCARGABLE	FOROS
Reingeniería de Procesos	Material para Estudiar	Presentar Actividades	Realiza primero las actividades.	0 de 5		Ver Foros
Análisis y Diseño de Sistemas	Material para Estudiar	Actividades Finalizadas	Presentar Examen	0 de 4		Ver Foros

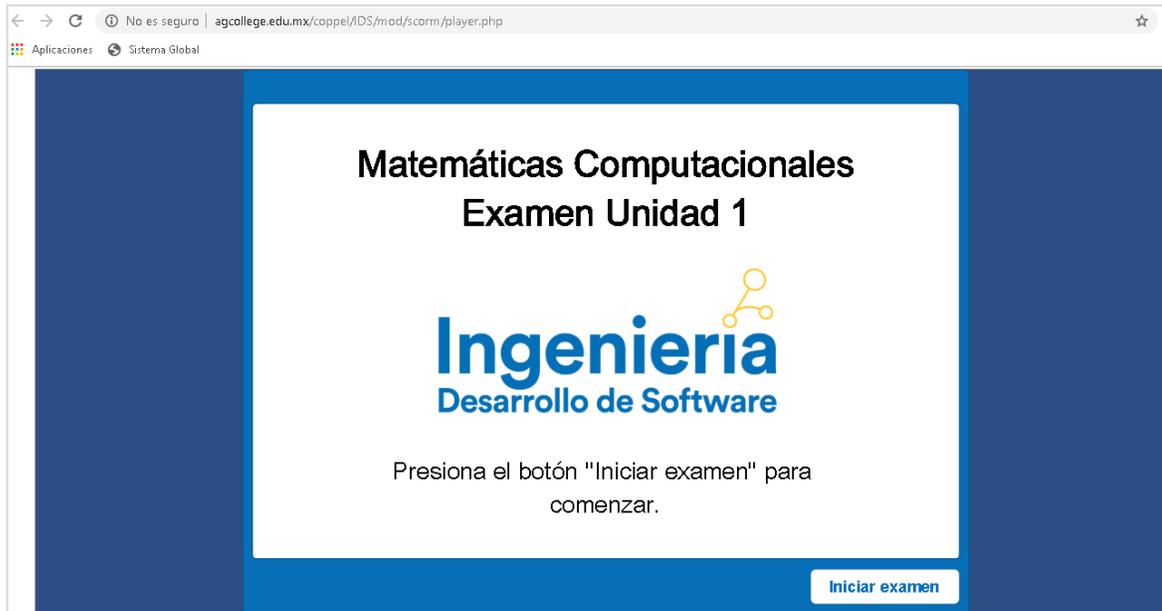
 Biblioteca virtual I
  Videos y lecturas de interés
  Preguntas frecuentes
  Teléfonos
  Ayuda
  Calidad del Servicio

Universidad México Internacional es una marca registrada de grupo AG, todos los Derechos Reservados ©
Ingeniería en Desarrollo de Software es una marca registrada de Universidad México Internacional, todos los Derechos Reservados ©

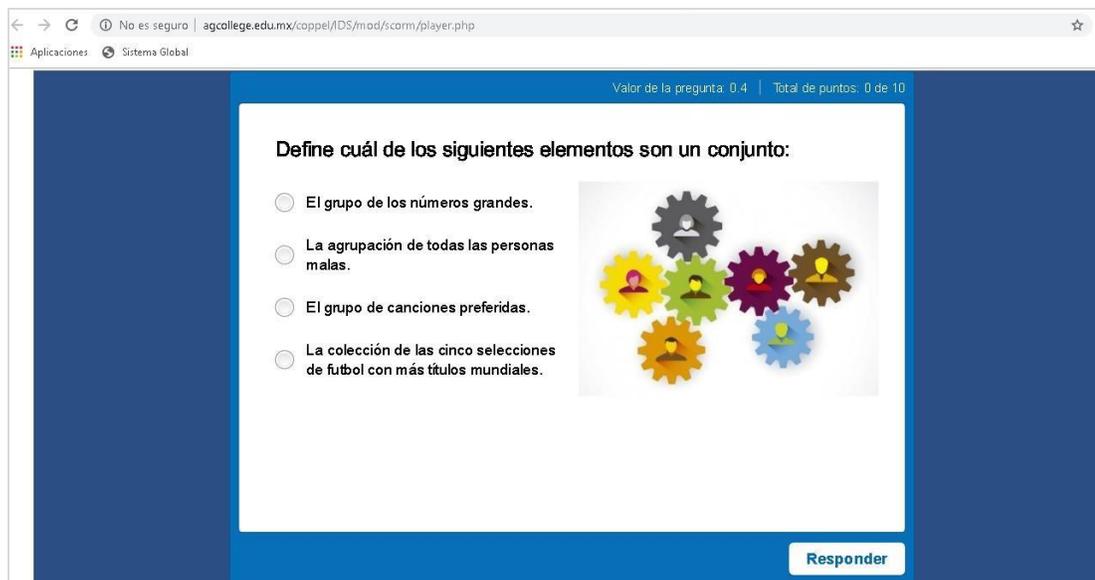
Para acceder al examen, deberás hacer clic al botón que dice **Presentar Examen**, como se muestra en la siguiente imagen.



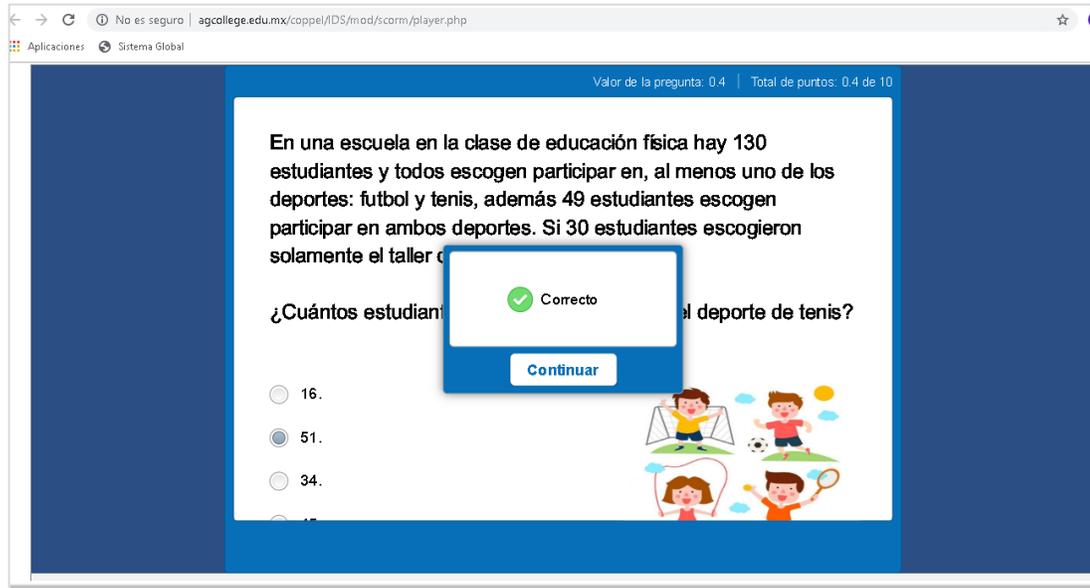
En ese momento tu examen se mostrará en pantalla, pero antes de iniciarlo tendrás que confirmar que quieres presentar tu examen, haciendo clic en el botón que dice **Iniciar examen**, como se muestra en la siguiente imagen:



Todos los exámenes que presentarás serán de opción múltiple y tendrás un solo intento para realizarlo. Aparecerá de la siguiente manera:



Para contestar cada pregunta, tendrás que seleccionar la respuesta que consideres es la correcta y en unos segundos tu plataforma de estudio te indicará si tu respuesta fue correcta o incorrecta, como se muestra en la siguiente imagen.

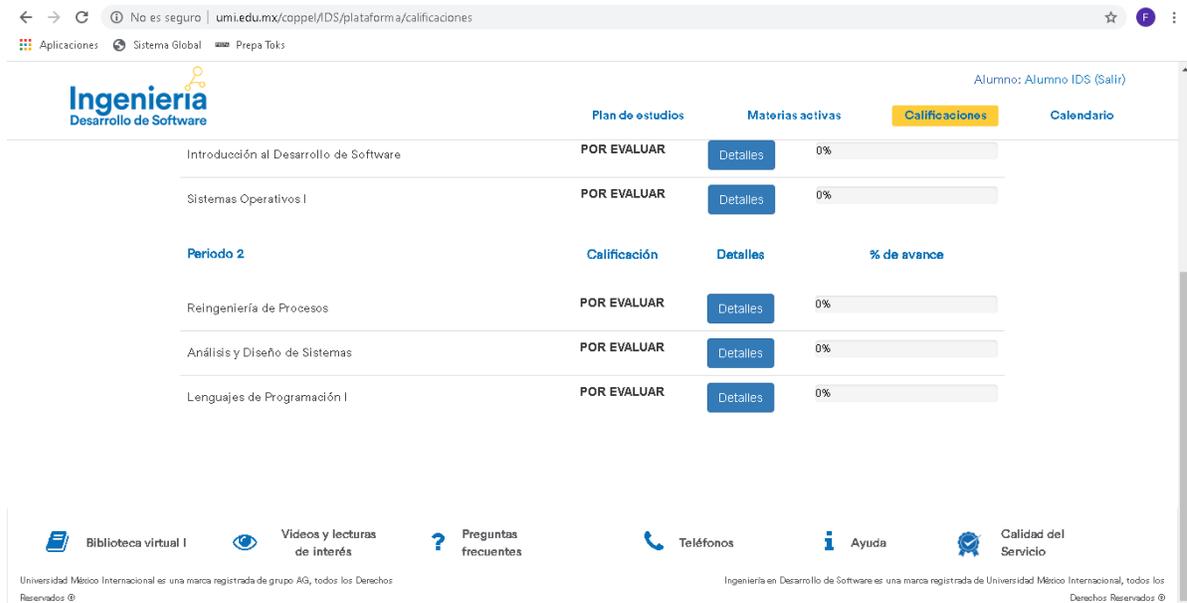


Para continuar con la siguiente pregunta tendrás que hacer clic en el botón **Continuar** y podrás avanzar a la siguiente pregunta hasta concluir la totalidad de tu examen.

Una vez finalizado el examen, aparecerá un mensaje para informarte si aprobaste o reprobaste la unidad, así como la calificación del examen. También te dará la oportunidad de revisar el examen que realizaste e identificar en que pregunta te equivocaste.



Una vez que hayas revisado todo el material de estudio y presentado todos los exámenes, podrás acceder a **Calificaciones**, donde podrás ver tu calificación final y el avance de la materia en caso de que aún no la hayas finalizado.

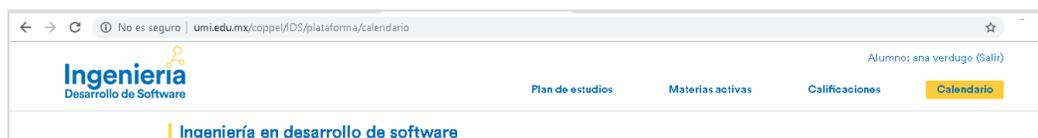


OCTAVO PASO. Finalmente recuerda que cuando termines de estudiar, de navegar o utilizar tu plataforma, deberás hacer clic en el botón que dice **Salir**, para evitar que cualquier otra persona haga un uso indebido con tu nombre de usuario y contraseña.

Alumno:

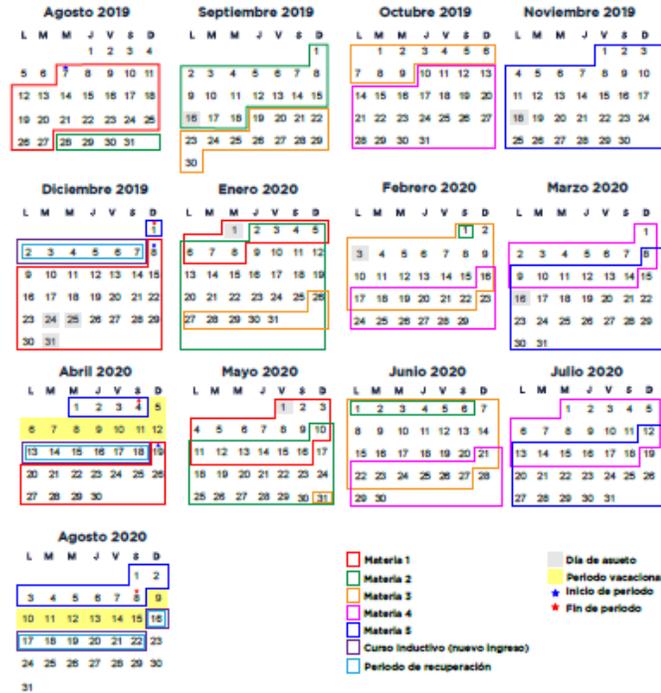
(Salir)

Te recomendamos que consultes el **Calendario** que aparece en tu plataforma, el cual te muestra información sobre las fechas de inicio y fin de cada cuatrimestre, de cada materia y los periodos de recuperación.





UNIVERSIDAD MÉXICO INTERNACIONAL
Ingeniería en Desarrollo de Software
Calendario Escolar 2019 - 2020



Para nosotros es un privilegio formar parte de este gran paso en tu vida, que es concluir tus estudios de Ingeniería, una vez más en nombre de todos los que colaboramos en este programa académico te decimos:

¡Bienvenido y Bienvenida a la Ingeniería en Desarrollo de Software!