

academiaglobal

Ingeniería en Desarrollo de Software



Objetivos

- Es un programa de alto nivel técnico diseñado con el propósito de formar especialistas que ofrezcan soluciones a las necesidades de desarrollo tecnológico dentro de las empresas, acordes a los entornos de gran exigencia y disrupción digital, tanto en mercados nacionales como internacionales.
- Brindar a los estudiantes los conocimientos necesarios para que desarrollen competencias útiles en la generación de sistemas que logren la eficiencia de los procesos y la mejora de los resultados dentro de las organizaciones.



Perfil de Ingreso

El estudiante de Ingeniería en Desarrollo de Software buscará mejorar su entorno a través del desarrollo de soluciones de software, para ello deberá tener interés en adquirir competencias para analizar, diseñar, administrar, programar y evaluar soluciones tecnológicas.

El aspirante deberá tener estudios de bachillerato terminados y las siguientes características, conocimientos y habilidades.

1. Una disciplina autogestiva, es decir, ser autodidacta, administrar su tiempo y recursos.
2. Buscar la mejora continua en procesos tanto a nivel personal como profesional.
3. Tener una personalidad analítica, paciente y con orientación a los resultados.



Perfil de Egreso

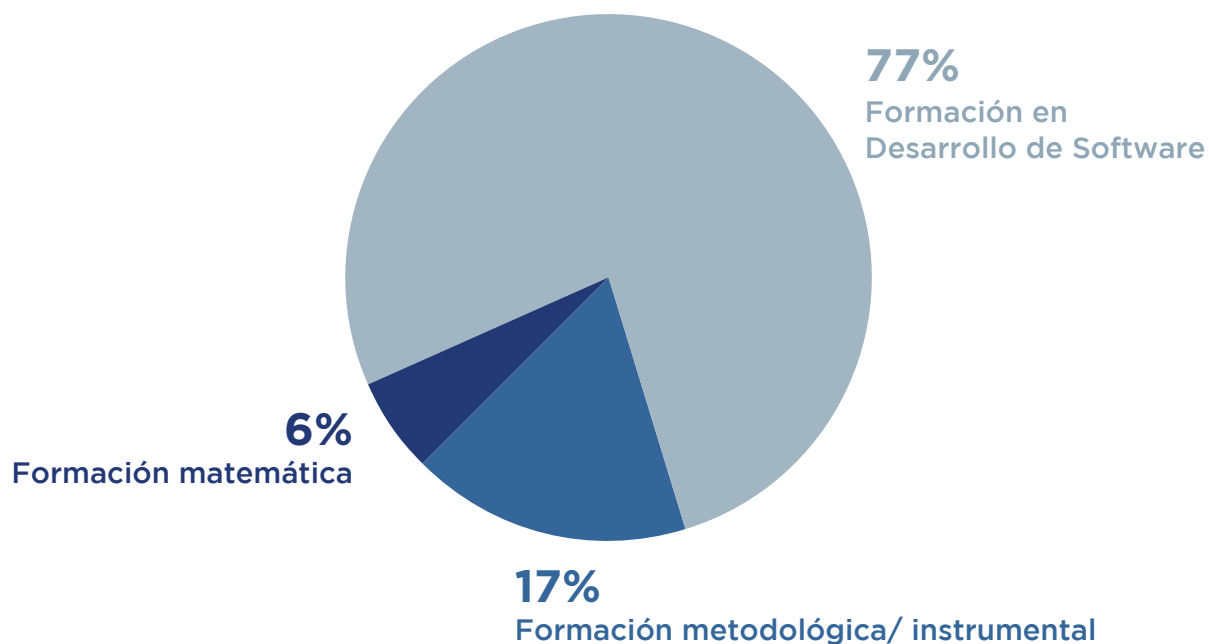
El egresado/a de la Ingeniería en Desarrollo de Software fomentará la transformación digital de su organización al promover soluciones innovadoras disruptivas y factibles. Para ello sus principales fortalezas serán:

1. Diseñar y desarrollar software seguro.
2. Gestionar e innovar fábricas de software.
3. Analizar y visualizar conocimiento organizacional.
4. Planear e implementar infraestructura tecnológica.



Programa de Estudio

Este programa está formado por 48 cursos, que incluyen 3 líneas de formación:



Mapa Curricular

Líneas de formación Periodos	Matemáticas	Sistemas Computacionales							Metodología Instrumental
1er Cuatrimestre	Matemáticas Computacionales			Diseño de Interfaces I	Introducción a las Bases de Datos (SQL)			Sistemas Operativos I	Introducción a los Negocios
2º Cuatrimestre	Matemáticas Matriciales	Reingeniería de Procesos	Análisis y Diseño de Sistemas		Lenguajes de Programación I		Introducción a las Bases de Datos		
3er Cuatrimestre	Métodos Numéricos	Tecnologías de Información para los Negocios	Ingeniería de Software I		Lenguajes de Programación II			Introducción a las Redes de Computadoras	
4º Cuatrimestre			Ingeniería de Software II	Lenguaje Unificado de Modelado	Lenguajes de Programación III		Administración de Bases de Datos		Negocios Digitales
5º Cuatrimestre			Aseguramiento de la Calidad (Testing)	Diseño de Interfaces II	Lenguajes de Programación IV			Sistemas Operativos II	Seminario de Innovación y Creatividad
6º Cuatrimestre					Desarrollo de Sistemas Web I (PHP y JavaScript)	Desarrollo de Aplicaciones Móviles I	Minería y Análisis de Datos	Administración de Redes y Servidores	Inglés para Negocios I
7º Cuatrimestre					Desarrollo de Sistemas Web II	Desarrollo de Aplicaciones Móviles II (Lenguaje Java)	Ingeniería del Conocimiento	Seguridad Informática I	Inglés para Negocios II
8º Cuatrimestre						Desarrollo de Aplicaciones Móviles III (Lenguaje Swift)	Servicios en la Nube	Seguridad Informática II	Redacción Avanzada
9º Cuatrimestre			Factibilidad de Proyectos de Innovación		Desarrollo de Aplicaciones Biométricas	Desarrollo de Aplicaciones Móviles IV (Lenguaje Swift)		Auditoría Informática	Ética y Sustentabilidad
10º Cuatrimestre		Desarrollo de Estrategias Tecnológicas	Proyecto de Desarrollo Tecnológico				Internet de las Cosas		Seminario de Investigación
11º Cuatrimestre	Residencias Profesionales								

Ficha Técnica

Duración

3 años 4 meses
+ 4 meses prácticas profesionales

Modalidad

100% virtual

Tipo de plan

Cuatrimestral

Total de periodos

11 cuatrimestres

Total de cursos

48

Carga de cursos

1 curso cada 3 semanas, conforme a
calendario de cursamiento.

Registro

Secretaría de Educación Pública y
Cultura.

Clave de RVOE

L.026-18

Clave de la escuela

25PSU0067C



Diseño del Programa

Este programa ha sido diseñado por la Universidad México Internacional (UMI), la cual expedirá un título de Ingeniero en Desarrollo de Software, a quienes cumplan y acrediten los cursos y los requisitos académicos del programa.

En este proyecto, la UMI cuenta con los siguientes recursos:

- Inicio de cursos cuatrimestral (diciembre, abril, agosto).
- Registro de Validez Oficial de Estudios ante la SEP.
- Modalidad 100% virtual a través de una plataforma intuitiva.
- Material descargable.
- Tutorías con especialistas.
- Revalidación o equivalencia de materias de carreras afines.
- Credencial de estudiante al finalizar la 6ª materia de tu programa.
- Acceso a certificaciones con valor curricular por parte de:
 - La Universidad México Internacional
 - Líderes de la industria del software

Disruptor

El estudiante de este programa tendrá acceso a Disruptor, propiedad de Global Data, un sitio que ofrece información en tiempo real de más de 300 mil compañías, relacionada con las innovaciones que transforman el mundo de los negocios, casos y resultados de investigaciones realizadas por expertos analistas, que le permitirán comprender el contexto mundial y las tendencias de cada sector productivo.



Diseño de un Curso del Programa

Cada curso tiene una duración aproximada 3 semanas y se cursa con base en un calendario disponible en su plataforma de estudio, consta de 3 a 4 módulos y está integrado por los siguientes recursos:

- Material de estudio online y descargable.
- 2 Actividades de aprendizaje
- 1 Foro de colaboración
- 1 Proyecto final
- 4 Unidades de aprendizaje
- Bibliografía recomendada
- 3 Sesiones de tutoría por curso
- Escala de calificaciones: Del 5 al 10.
- Calificación mínima aprobatoria: 6.



Requerimientos

Los siguientes requerimientos son sugeridos al elegir el equipo de cómputo para estudiar Ingeniería en Desarrollo de Software. Pueden ser menores; sin embargo, esto podría provocar que en actividades específicas se consuma un tiempo superior al esperado; características superiores mejorarán la experiencia:

Computadora

Procesador: AMD A6

Memoria RAM: 4.00 GB

Pantalla: 14 pulgadas.

Celular

Red: 4G

Memoria RAM: 3.00 GB

Pantalla: 6 pulgadas.



Es importante señalar que no es posible cursar la Ingeniería en Desarrollo de Software sin tener acceso a una computadora. Si bien es posible leer el contenido de la materia en un celular, será necesario el equipo de cómputo para programar y realizar los ejercicios. El software que se requiere es en su mayoría de licencia libre. En aquellos que se requiere pagar por la licencia, se utilizan versiones de prueba o para estudiantes.



Plan de Inversión Empresarial

Academia Global absorbe la inversión de diseño y desarrollo de sitio web de la Universidad Corporativa, así como la plataforma de estudio y contenido personalizado, considerando una matrícula inicial de 150 estudiantes:

Inscripción anual	\$650
Mensualidad	\$1,300

Certificado	\$500
--------------------	--------------

Título profesional

Excelencia Académica	\$1,500
Seminario de titulación	\$3,000
Grado superior de estudios	\$1,500

Proceso de Admisión

En Ingeniería pueden inscribirse en cualquier mes del año, son tres inicios al año, uno en el mes de abril, otro en agosto y el otro en el mes de diciembre. El alumno puede inscribirse entregando su documentación de manera digital y tiene un lapso de dos meses para la entrega de su documentación física.

Documentos:

- Acta de Nacimiento original
- Certificado de Bachillerato original y legalizado
- Certificado parcial de estudios (en caso de solicitar revalidación o equivalencia de materias)
- CURP
- Solicitud de Ingreso debidamente llenada (se proporciona vía correo)



Proceso de Certificación

La Universidad México Internacional, en común acuerdo con las autoridades educativas de la entidad, emitirá el certificado de Ingeniero en Desarrollo de Software a los egresados del programa que cumplan satisfactoriamente con el 100% de los cursos.

Tendrán derecho a optar por el grado los estudiantes que hayan cubierto el total de créditos del programa y hayan concluido los siguientes trámites adicionales:

I. Servicio Social

- A partir del 8° cuatrimestre
- Actividad que permite retribuir a la sociedad, durante un tiempo acumulado de 480 horas, durante 6 meses.

II. Prácticas Profesionales

- Durante el 11° cuatrimestre
- Proyecto de investigación que será asignado por la Universidad México Internacional.

Proceso de Titulación

Para obtener Título Profesional de Ingeniero, los alumnos podrán elegir alguna de las siguientes opciones de titulación:

Excelencia Académica

Opción solicitada por el alumno, siempre y cuando al finalizar el cursamiento de todas las materias, obtenga un promedio final de 9.5, sin haber presentado ningún extraordinario.

Costo: \$1,500

Seminario de titulación

Los pasantes egresados se inscriben en un seminario de actualización profesional con temas relacionados con el sustento de la carrera, con una duración de 120 horas, 100% virtual. Esta modalidad se cumple con la evaluación mínima de 8 puntos obtenidos en su examen final.

Costo: \$3,000

Grado superior de estudios

Opción que tiene el alumno de obtener su Título de la Ingeniería en Desarrollo de Software, cursando y acreditando el 100% de los créditos cuando se trate de especialidad y 50% de los créditos cuando se trate de maestría y doctorado.

Costo: \$1,500

